

Pravidla a způsob přijímání darů v rámci

Každý zaměstnanec sociální poradny, kterému je nabídnuta jinou právnickou nebo fyzickou osobou možnost získání daru ve prospěch organizace, je povinen postupovat v souladu s níže uvedenými pravidly a splnit veškeré náležitosti touto směrnicí uložené. Mezi základní pravidla patří:

- bezodkladné oznámení této skutečnosti vedoucí organizace;
- potencionálnímu dárci oznámit skutečnost týkající se existence vnitřního předpisu řešícího problematiku přijímání darů;
- odkázání příslušné právnické nebo fyzické osoby na vedoucího organizace spolu s poskytnutím kontaktního spojení na jeho nebo její osobu;
- žádný ze zaměstnanců organizace není oprávněn přijímat finanční a věcné plnění nebo jiné výhody od uživatelů služeb, rodinných příslušníků nebo jiné fyzické či právnické osoby;
- jakoukoli nabídku tohoto typu je zaměstnanec povinen odmítnout a ohlásit tuto situaci vedoucí organizace;
- postup a chování zaměstnance při nabídnutí drobné pozornosti ze strany uživatelů služeb nebo rodinných příslušníků (káva, čokoláda apod.) upravuje vnitřní předpis;
- v rámci poradny platí zásada, která stanoví, že nelze přijímat jakékoliv věcné nebo finanční plnění formou daru od rodinných příslušníků žadatelů o poskytování sociálních služeb před nebo při uzavření smlouvy o poskytování sociálních služeb. V případě, že zájem dárce (rodinného příslušníka žadatele) i nadále trvá, lze darovací smlouvu uzavřít nejdříve po třech měsících po uzavření smlouvy o poskytování sociálních služeb;
- poskytnutí daru rodinnými příslušníky uživatele služeb v žádném případě neznamená jakékoliv zvýhodnění uživatele služeb z hlediska přístupu pracovníků organizace a poskytování zvýšené péče. Ke všem uživatelům služby je ze strany organizace přistupováno stejně a to na základě potřebné péče;
- poskytnutí daru uživatelem sociálních služeb není přípustné (viz. ustanovení § 2067 zákona č. 89/2012 Sb, Občanský zákoník).

Sociální poradenství je poskytováno v souladu se Zákonem 108/2006 Sb. o sociálních službách.